



SISTEMA MUNICIPAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA DEL MUNICIPIO DE QUERETARO

Estado Analítico del Activo
Del 01/ene/2021 al 30/abr/2021

Fecha y 27/may/2021

hora de Impresión 01:25 p.m.

Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos_R

Usr: contabilidad

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo Final 4(1+2-3)	Variación del Periodo (4-1)
ACTIVO	<u>\$9,077,128.18</u>	<u>\$9,409,793.18</u>	<u>\$7,949,759.16</u>	<u>\$10,537,162.20</u>	<u>\$1,460,034.02</u>
ACTIVO CIRCULANTE	<u>\$8,343,594.26</u>	<u>\$9,401,789.18</u>	<u>\$7,883,817.16</u>	<u>\$9,861,566.28</u>	<u>\$1,517,972.02</u>
EFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$7,992,982.46	\$3,874,600.93	\$2,602,202.91	\$9,265,380.48	\$1,272,398.02
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$64,388.36	\$3,982,570.25	\$3,831,923.25	\$215,035.36	\$150,647.00
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$272,308.44	\$1,544,618.00	\$1,449,691.00	\$367,235.44	\$94,927.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$13,915.00	\$0.00	\$0.00	\$13,915.00	\$0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	<u>\$733,533.92</u>	<u>\$8,004.00</u>	<u>\$65,942.00</u>	<u>\$675,595.92</u>	<u>-\$57,938.00</u>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES MUEBLES	\$1,540,490.03	\$8,004.00	\$0.00	\$1,548,494.03	\$8,004.00
ACTIVOS INTANGIBLES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$806,956.11	\$0.00	\$65,942.00	-\$872,898.11	-\$65,942.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00